

Advertencias de Salud y Seguridad

⚠ ADVERTENCIA **ADVERTENCIAS DE SALUD Y SEGURIDAD:** Para reducir el riesgo de lesiones, molestias o daños materiales, asegúrate de que cada usuario del visor lea atentamente las siguientes advertencias antes de utilizar este sistema de realidad virtual.

Visita el Centro de Seguridad de Oculus en [oculus.com/safety-center](https://www.oculus.com/safety-center) para obtener más información sobre el uso seguro del sistema de realidad virtual.

A lo largo de este Manual incluimos iconos para ilustrar y orientarte sobre cuestiones de salud y seguridad. Los iconos no sustituyen al texto de este Manual, así que debes tener ambos en cuenta.

⚠ ADVERTENCIA **Antes de usar el sistema de realidad virtual**

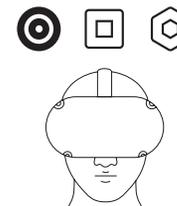
- Lee y sigue todas las instrucciones de configuración y funcionamiento proporcionadas con el visor, incluidas las recomendaciones sobre el equipo y el software. El riesgo de que se generen molestias puede aumentar si no se utilizan el equipo y el software recomendados.
 - El visor y el software no están diseñados para usarlos con ningún dispositivo, accesorio, software ni contenido no autorizado. El uso de un dispositivo, accesorio, software o contenido no autorizado, o el pirateo del dispositivo, del software o del contenido puede causarte lesiones a ti o a otras personas, causar problemas de rendimiento o daños en el sistema y los servicios relacionados, así como daños que no estén cubiertos por la garantía.
- **Ajuste del visor.** Para reducir el riesgo de molestias, el visor debe estar equilibrado y centrado, y la distancia entre las lentes (la distancia intraaxial, o DIA) debe establecerse adecuadamente para cada usuario. Ajusta las correas traseras y superiores para



asegurar una colocación cómoda del visor. Cada usuario debe ajustar la distancia intraaxial moviendo las copas oculares directamente a la posición (1, 2 o 3) que proporcione la imagen más nítida. Cuando esté correctamente ajustado, el visor debe encajar de forma cómoda y se debe ver una imagen única y nítida. Vuelve a comprobar los ajustes antes de reanudar el uso después de hacer una pausa para evitar un posible cambio accidental en los ajustes.

• Selección de contenidos.

- Las clasificaciones de contenido pueden provenir de agencias de clasificación internacionales o regionales y proporcionan recomendaciones de edad junto a descriptores de contenido. La realidad virtual es inmersiva y puede ser intensa. El contenido aterrador, violento o que provoca ansiedad puede hacer que tu cuerpo reaccione como si fuera real. Elígelo con cuidado y consulta las clasificaciones de contenido proporcionadas.
- Oculus también proporciona índices de comodidad para algunos contenidos. Las clasificaciones de comodidad se basan en la cantidad de movimiento de la cámara, el movimiento del jugador y la posibilidad de que el contenido y los efectos produzcan desorientación. Consulta las clasificaciones de comodidad antes de seleccionar o usar un contenido. (Para obtener más información sobre cómo las clasificaciones de confort pueden ayudar a escoger una experiencia cómoda, visita support.oculus.com/comfort).
 - Si no has usado antes realidad virtual o has sufrido antes molestias al exponerte a ciertos contenidos o experiencias, comienza con el contenido clasificado como "Cómodo" antes de probar el contenido "Moderado", "Intenso" o "No clasificado".
- Lee y sigue todas las instrucciones y advertencias proporcionadas con el contenido.



- **Usar solamente con plenas facultades.** Una experiencia cómoda de realidad virtual requiere un sentido del movimiento y equilibrio intactos. No utilices el visor cuando te encuentres en cualquiera de las siguientes situaciones (ya que puede aumentar tu susceptibilidad a síntomas adversos):
 - Sientes cansancio o agotamiento
 - Necesitas dormir
 - Has consumido alcohol o drogas
 - Tienes resaca
 - Tienes problemas digestivos
 - Sientes estrés o ansiedad
 - Tienes un resfriado, gripe, dolor de cabeza, migraña o dolor de oído

⚠ ADVERTENCIA Problemas médicos preexistentes

- Consulta con tu médico antes de usar el visor si estás embarazada, perteneces a la tercera edad, tienes anomalías de visión binocular preexistentes, trastornos psiquiátricos, o sufres de una afección cardíaca u otra afección médica grave.
 - **Convulsiones.** Algunas personas (aproximadamente 1 de cada 4.000) pueden tener mareos intensos, convulsiones, espasmos oculares o musculares o desmayos desencadenados por destellos o patrones de luz. Esto puede ocurrir mientras están viendo la televisión, jugando a videojuegos o experimentando la realidad virtual, aunque nunca hayan tenido convulsiones o un desmayo antes, ni tengan antecedentes de convulsiones o epilepsia. Estos síntomas se presentan con mayor frecuencia en niños y jóvenes. Cualquier persona que sufra cualquiera de estos síntomas debe dejar de usar el visor y consultar a un médico. Si anteriormente has tenido convulsiones, desmayos u otro síntoma relacionado con la epilepsia, debes consultar a un médico antes de usar el visor.
- **Interferencia con los dispositivos médicos.** El visor y el(los) controlador(es) pueden contener imanes o componentes que emiten

ondas de radio, que podrían afectar al funcionamiento de los aparatos electrónicos cercanos, como marcapasos cardíacos, audífonos y desfibriladores. Si tienes implantado un marcapasos u otro dispositivo médico, consulta a tu médico o al fabricante del dispositivo médico antes de usar el visor o los controladores. Mantén una distancia segura entre el visor y el controlador y los dispositivos médicos. Deja de usar el visor o el(los) controlador(es) si observas una interferencia persistente con el dispositivo médico.

⚠ ADVERTENCIA Requisito de edad y niños

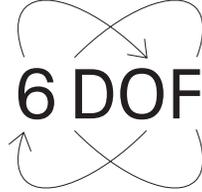
- Este producto no es un juguete, y no lo deben utilizar niños menores de 13 años. El visor no tiene un tamaño adecuado para los niños, y un tamaño inadecuado puede provocar molestias o efectos adversos para la salud, y los niños más pequeños se encuentran en un periodo crucial para el desarrollo visual.
- Debe evitarse el uso prolongado por parte de niños mayores de 13 años, ya que podría afectar negativamente a la coordinación ojo-mano, el equilibrio y la capacidad de realizar varias tareas a la vez.
- Los adultos deben observar a los niños mayores de 13 años durante y después de usar el visor para:
- Asegurarse de que los niños sigan estas advertencias, incluidos los apartados "Antes de usar el sistema de realidad virtual" y "Uso solo en un entorno seguro".
- Vigilar cualquiera de los síntomas descritos en estas advertencias (incluidos los que se indican en este apartado o en los apartados "Molestias y Lesiones por un esfuerzo repetitivo").
- Asegurarse de que los niños utilicen un contenido apropiado (considerar tanto las clasificaciones de contenido como de comodidad) y utilizar los controles parentales cuando estén disponibles.
- Limitar el tiempo que los niños pasan usando el visor y asegurar que tomen descansos durante su uso.



Zona de juego y alrededores

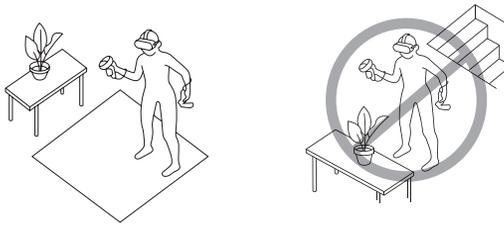
⚠ ADVERTENCIA Riesgos asociados a la libertad de movimientos

El visor está diseñado para seguir tus movimientos mientras lo usas e imitar tus acciones en el mundo virtual mientras te mueves en el mundo real, todo ello sin necesidad de cables conectados a un ordenador personal. Esta libertad de movimientos significa que debes tomar las medidas adecuadas para que la experiencia sea segura.



⚠ ADVERTENCIA Preparación y uso solo en un entorno seguro: El visor produce una experiencia inmersiva que puede distraerte y bloquear completamente tu percepción del entorno físico en el que te encuentres.

Preparación de un lugar de juego seguro



- **Siempre debes prestar atención a tu entorno antes de empezar y mientras usas el visor. Ten cuidado para evitar lesiones.**
- Es responsabilidad tuya crear y mantener una zona de juego segura.
- Usa el visor únicamente en interiores.
- Antes de usar el visor, despeja una zona segura a tu alrededor, incluido el espacio por encima de la cabeza. Pueden producirse lesiones graves por tropezar o chocarte o golpear paredes, muebles, objetos o personas.



- Evita también el uso en zonas, o cerca o debajo de objetos, animales u otras cosas que puedan causar lesiones por tropiezos, caídas, contactos, golpes, pérdida del equilibrio u otras condiciones o interacciones no seguras, tales como:

- Paredes
- Muebles
- Lámparas
- Personas
- Animales de compañía
- Escaleras
- Rampas
- Balcones
- Puertas abiertas
- Ventanas
- Llamas o fuentes de calor (como velas o chimeneas)
- Líquidos
- Ventiladores o lámparas de techo
- Televisores, monitores u otros aparatos electrónicos

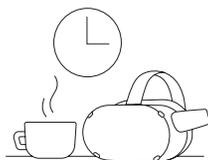
- Prepara una zona de juego adecuada para el contenido seleccionado.
 - Asegúrate siempre de que tu zona de juego esté libre de peligros.
 - Si estás usando un contenido que te permita moverte por la zona de juego, esta debe ser lo suficientemente grande como para permitirte extender los brazos con los controladores (si los estás usando) sin entrar en contacto con ningún objeto, y debe incluir un espacio extra de seguridad con respecto a cualquier objeto. El espacio extra de seguridad debe ser lo suficientemente grande como para que, si te tropiezas o caes sin querer, no entres en contacto con ningún objeto o lugar que pueda resultar peligroso.
 - **Realidad mixta.** Algunos contenidos pueden permitirte interactuar con objetos externos del mundo real (como una pared, una mesa, un teclado o un escritorio) que ves en el mundo virtual mientras utilizas

el visor (es lo que se llama realidad mixta). Asegúrate de que estos objetos estén debidamente sujetos y no contengan peligros, como líquidos, objetos punzantes, fuentes de calor, llamas expuestas, etc.

- La superficie en la que estés sentado o de pie mientras usas el visor debe estar nivelada, ser estable y no presentar obstáculos. No lo utilices en superficies irregulares, como suelos con alfombras o moquetas sueltas, u otros riesgos similares.
- Valora el que otra persona actúe como observador mientras te mueves en el mundo virtual.
- Debido a que tus percepciones son limitadas mientras te encuentras en la realidad virtual, no sostengas ni manejes cosas que sean peligrosas, puedan herirte o que puedan sufrir daños.
- Toma las medidas adecuadas para evitar que otras personas entren en tu zona de juego, especialmente personas (niños, en particular) o animales de compañía que no entiendan que tus percepciones son limitadas.
- Deja de usar el visor si el entorno deja de ser seguro. Si notas que algo o alguien ha entrado en la zona de juego, detente, quítate el visor y pon en pausa la realidad virtual para restablecer la seguridad de la zona de juego.

Tiempo y descansos

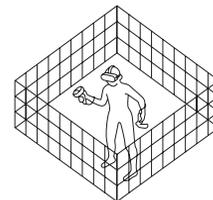
- Usa gradualmente el visor para ir acostumbrándote tanto al visor como a la experiencia en sí. Si bien los periodos de uso y los descansos adecuados variarán de una persona a otra y en función del contenido seleccionado, al utilizar el visor siempre se deben hacer descansos regulares.
 - Empieza usando el visor unos minutos y ve aumentando gradualmente el tiempo de uso para acostumbrarte a la experiencia.
 - Tómate un descanso al menos cada 30 minutos mientras te acostumbras al visor o a contenidos nuevos. Si sientes molestias, tómate descansos con más frecuencia que cada 30 minutos.



- Tómate un descanso siempre que sientas molestias y no empieces de nuevo hasta que se te pasen.
- El uso prolongado sin las pausas adecuadas puede aumentar el riesgo de lesiones, otros efectos adversos o daños materiales.

Interacción con el mundo real cuando se usa el visor

- Muévete con cuidado mientras exploras el mundo virtual. Los movimientos rápidos o bruscos pueden hacer que choques o pierdas el equilibrio.
 - Si pierdes el equilibrio, o notas que tienes el sentido del equilibrio afectado, quítate el visor y tómate un descanso hasta que vuelvas a tener un equilibrio normal.
 - Recuerda que los objetos que ves en el mundo virtual pueden no existir en el mundo real. No te sientes ni te pongas de pie sobre objetos virtuales, ni los uses como apoyo.
 - Permanece sentado, a menos que tu experiencia de juego o contenido requiera estar de pie o moverte por la zona de juego.
- El uso del visor con gafas puede aumentar el riesgo de lesiones faciales si te caes o te golpeas la cara.
- Los anillos de los controladores sobresalen de las manos, por lo que debes tener cuidado al mover las manos y los brazos para que los controladores no se choquen y no te golpees con ellos.
- **"Sistema Guardián"** El visor consta de un sistema de límites virtuales, llamado sistema Guardián, diseñado para ayudarte a permanecer en la zona de juego y evitar colisiones con objetos del mundo físico mientras estás en el entorno virtual.
 - Sigue las instrucciones en pantalla para definir la zona de juego, y sigue las instrucciones y advertencias para mantenerte dentro de esa zona que hayas despejado.
 - El sistema Guardián puede ofrecer diferentes configuraciones dependiendo del contenido seleccionado. Elige la configuración en



función del contenido seleccionado y la experiencia que desees en ese contenido.

- El sistema Guardián funciona mejor en un espacio despejado y con paredes y alrededores que creen diferentes patrones para que los sensores los sigan. El sistema Guardián puede no funcionar correctamente en zonas con paredes lisas sin decorar, o con cristales o espejos. Tú sigues siendo responsable de utilizar el visor en un entorno seguro, tal y como se describe en este Manual.
- El sistema Guardián solo te alerta de los límites de la zona de juego; no impide que salgas de la zona de juego ni que entren en ella otros objetos. Por ejemplo, no evitará que te choques con una pared ni que te caigas por una puerta, ventana o escalera. Asegúrate de que la zona de juego se encuentre despejada de peligros que se encuentren por encima de la cabeza, como ventiladores de techo y lámparas.
- El sistema Guardián puede no identificar todo lo que haya en la zona de juego.
- Sigue todas las notificaciones en pantalla para redefinir los límites de la zona de juego o para el correcto funcionamiento del sistema Guardián si se te pide que lo hagas.
- Si te mueves muy deprisa, puede que no consigas reaccionar a tiempo si te sales de la zona de juego aunque el sistema Guardián te alerte, así que asegúrate de moverte lo suficientemente lento para poder reaccionar a cualquier alerta del sistema Guardián.
- El sistema Guardián puede no funcionar si el visor está dañado.
- Puedes obtener más información sobre el sistema Guardián en support.oculus.com/guardian.
- **Cámara exterior.** El visor está equipado con una función de cámara exterior que utiliza una cámara para mostrar el entorno físico en la pantalla del visor.
 - La cámara exterior puede ayudarte a permanecer dentro de los límites de la zona de juego preestablecida que definiste en el



sistema Guardián y ayuda a alertarte si te acercas a los límites o te sales de ellos.

- La cámara exterior no es tan fiable como tus sentidos naturales. Puede tener una demora (latencia) con respecto a lo que realmente está ocurriendo, tiene un campo de visión más reducido, y puede impedir la percepción de la profundidad.
- Cuando utilices la cámara exterior para ver el entorno que te rodea, toma las precauciones adecuadas.
- Quitate siempre el visor ante cualquier situación del mundo real que requiera atención o coordinación para tener una visión sin obstáculos.
- **Realidad mixta.** Por lo general, no utilices la cámara exterior para interactuar con objetos del mundo real. Cuando utilices experiencias de realidad mixta que permiten esas interacciones, se deben seguir una serie de advertencias y recomendaciones para seleccionar e interactuar con los objetos del mundo real.
- **Movimientos.**
 - Siempre que uses la cámara exterior, muévete despacio y con cuidado.
 - No utilices la cámara exterior para moverte por el mundo real, salvo en distancias cortas, para volver a la zona de juego o para realizar la transición a otra zona de juego cercana.
 - No intentes utilizar la cámara exterior para moverte por zonas que puedan contar con escaleras, desniveles u otros peligros.
- Sigue todas las instrucciones y advertencias del software que surjan durante, antes y después del uso de la cámara exterior.
- Usa la cámara exterior solo para centrarte brevemente en los objetos del mundo real.
- Centrarse en los objetos del mundo real a través de la cámara exterior puede afectar temporalmente al equilibrio y la coordinación mano-ojo si se utiliza durante un periodo de tiempo prolongado.



- Los efectos del uso prolongado de la cámara exterior pueden suponer un mayor riesgo de lesiones al realizar actividades normales en el mundo real. Hasta que te hayas recuperado totalmente de cualquier efecto, no conduzcas, manejes maquinaria ni realices otras actividades que requieran un esfuerzo visual o físico, y que puedan producirte lesiones a ti o a otras personas, daños materiales, u otras actividades que requieran un equilibrio y una coordinación mano-ojo intactos.

Usos prohibidos

- El visor no es apto para su uso en exteriores. El uso del visor en el exterior puede exponerte a peligros adicionales e incontrolados, como superficies irregulares y resbaladizas y obstáculos inesperados y vehículos (tráfico). Además, el visor puede no funcionar correctamente en el exterior.
- Nunca uses el visor en situaciones que requieran atención, como correr, montar en bicicleta, conducir ni manipular objetos peligrosos, ya sea en el interior o en el exterior.



Daños auditivos

-  Para evitar posibles daños auditivos, no lo escuches a un volumen alto durante periodos prolongados de tiempo.

ADVERTENCIA Alertas del sistema

Para asegurar tu protección, debes actuar inmediatamente cuando así te lo indiquen las alertas del sistema. El visor puede emitir las siguientes alertas:

- **Alerta de sobrecalentamiento.** Alerta sonora y visual cuando el visor se sobrecalienta. Si aparece y suena esa alerta, para reducir el riesgo de lesiones, quítate inmediatamente el visor y deja que se enfríe antes de seguir usándolo.

- **Alerta de volumen del sonido.** Alerta visual cuando el volumen está muy alto. Si aparece esa alerta, baja el volumen del sonido para reducir el riesgo de pérdida auditiva.
- **Alerta de salida de la zona de juego.** Alerta visual cuando te sales de la zona de juego. Si aparece esa alerta, quítate el visor o vuelve a la zona de juego para continuar la experiencia si lo deseas.
- **Alertas de error del sistema de seguimiento.** Alerta visual si el sistema de seguimiento del visor no funciona correctamente. Ten en cuenta que si el visor tiene problemas de seguimiento, el sistema Guardián puede no funcionar correctamente o puede estar desactivado. Si aparece esta alerta, quítate el visor y muévete a un espacio seguro. A continuación, sigue las instrucciones que aparecen en pantalla para solucionar el problema.

ADVERTENCIA Molestias

- Deja de usar el visor inmediatamente si sientes cualquiera de los siguientes síntomas:
 - Convulsiones
 - Desmayo
 - Tensión ocular
 - Contracción nerviosa de los ojos o de los músculos
 - Movimientos involuntarios
 - Alteración de la visión, visión borrosa o doble o cualquier otra alteración visual
 - Mareo
 - Desorientación
 - Deterioro del equilibrio
 - Deterioro de la coordinación ojo-mano
 - Sudoración excesiva
 - Aumento de la salivación
 - Náuseas
 - Vértigos

- Malestar o dolor de cabeza o de ojos
 - Somnolencia
 - Fatiga
 - Cualquier síntoma similar al mareo
- **Al igual que los síntomas que se pueden notar al desembarcar de un crucero, los síntomas de la exposición a la realidad virtual pueden persistir y hacerse más evidentes horas después de su uso.** Estos síntomas posteriores al uso pueden incluir los síntomas indicados anteriormente, así como una somnolencia excesiva y una disminución de la capacidad para realizar varias tareas a la vez. Estos efectos pueden exponerte a un mayor riesgo de lesiones al realizar actividades normales en el mundo real.
- Mientras no te hayas recuperado totalmente de cualquiera de estos síntomas, no conduzcas, manejes maquinaria ni realices otras actividades que requieran un esfuerzo visual o físico y que tengan consecuencias potencialmente graves (es decir, actividades en las que sentir cualquier síntoma podría provocar la muerte, lesiones o daños materiales), u otras actividades que requieran un equilibrio y una coordinación ojo-mano intactos (como practicar deportes o montar en bicicleta, etc.).



- No uses el visor hasta que todos los síntomas hayan desaparecido por completo durante varias horas.
- Ten en cuenta el tipo de contenido que estabas usando antes de la aparición de cualquier síntoma porque puede que seas más propenso a los síntomas en función del contenido que uses. Consulta

la clasificación de comodidad del contenido que estabas usando y plantéate usar un contenido con una clasificación de comodidad menos intensa.

- Consulta a un médico si tienes síntomas graves o persistentes.
- El uso del visor en un vehículo en movimiento, como un coche, un autobús, un avión o un tren, puede aumentar tu susceptibilidad a los síntomas adversos debido a la variación de la velocidad o a los movimientos bruscos.

⚠ ADVERTENCIA Batería y carga del visor

El visor contiene una batería recargable de iones de litio y puede venir con un adaptador de corriente (cargador) y un cable de carga. El uso inadecuado de la batería o del adaptador de corriente puede provocar un incendio, una explosión, una fuga en la batería u otro peligro. Sigue estas instrucciones para reducir el riesgo de lesiones a ti o a otros, o de daños al producto o a otros objetos.

- El usuario no puede sustituir ni reparar la batería del visor. No intentes abrir el visor para acceder a la batería, ni para abrirla, repararla o sustituirla. Ponte en contacto con el Servicio de Asistencia de Oculus si necesitas ayuda para la gestión de la batería o la alimentación de tu dispositivo.
- Carga únicamente el visor con el adaptador de corriente y el cable incluidos, o con un adaptador de corriente y un cable aprobados, si no se incluyen. No utilices otros cables o adaptadores de corriente. Si no tienes la certeza de si un cable o un adaptador de corriente es compatible con tu visor, ponte en contacto con el Servicio de Asistencia de Oculus.
- Inspecciona periódicamente los cables de conexión, las puntas del conector y el adaptador de corriente para ver si hay daños o signos de desgaste. No utilices el adaptador de corriente si alguna de las clavijas, la carcasa, la toma de conexión, el cable del conector o cualquier otra parte está dañada, agrietada o a la vista.

- No utilices baterías externas ni fuentes de alimentación que no sean el adaptador de corriente incluido o accesorios autorizados para cargar la batería o dar energía al visor.
- No intentes cargar o utilizar el visor si no se enciende después de intentar cargarlo, si se calienta de forma anómala cuando se utiliza o se carga, o si el compartimento de la batería está hinchado, gotea o echa humo.
- No desmontes, aplastes, dobles o deformes, perfores, rompas ni ejerzas una presión elevada sobre el visor. Esto puede causar una fuga o un cortocircuito interno en la batería que provoque un sobrecalentamiento.
- Evita que el visor se caiga. Si se cae, especialmente sobre una superficie dura, pueden producirse daños en el visor y la batería. Inspecciona el visor antes de cada uso para ver si hay daños aparentes. Si sospechas que el visor o la batería están dañados, ponte en contacto con el Servicio de Asistencia de Oculus.
- No dejes que el visor se moje o entre en contacto con líquidos. Aunque el visor se pueda secar y parezca funcionar con normalidad, los contactos de la batería o los circuitos podrían empezar a corroerse lentamente y suponer un peligro para la seguridad. Si el visor se moja, ponte en contacto con el Servicio de Asistencia de Oculus aunque parezca funcionar con normalidad.
- No coloques el visor en superficies que puedan calentarse mucho, como encima o cerca de una superficie de cocina, un aparato de cocina, una plancha o un radiador, ni bajo la luz directa del sol. El calor excesivo puede dañar el visor o la batería y podría causar que el visor o la batería exploten. No seques el visor si se ha mojado o está húmedo con un aparato o fuente de calor como un horno microondas, un secador de pelo, una plancha o un radiador. Evita dejar el visor en un coche a altas temperaturas.
- En el caso de una fuga de la batería, evita que el líquido entre en contacto con la piel o los ojos. Si se produce el contacto, lávate la zona afectada con abundante agua y pide consejo médico.
- Asegúrate siempre de que el visor tenga una ventilación y un flujo de aire adecuados mientras lo estás usando o cargando. Cubrir el visor con materiales que afectan significativamente al flujo de aire puede afectar a su rendimiento y supone un posible riesgo de incendio o explosión.
- El visor y el adaptador de corriente (si se suministra) cumplen con los límites aplicables de las normas del sector sobre la temperatura de las superficies. Para evitar posibles quemaduras a baja temperatura por contacto directo prolongado, evita el contacto directo de la piel con el adaptador de corriente durante periodos largos de tiempo al cargarlo o al conectarlo a una fuente de alimentación. Asegúrate de que el adaptador de corriente esté en un área bien ventilada cuando lo estés usando. No coloques el adaptador debajo de una almohada, manta o parte del cuerpo. Los usuarios con afecciones médicas o físicas especiales que disminuyan la capacidad de detectar el calor en la piel deben tener especial cuidado al utilizar el dispositivo o al cargarlo con el adaptador de corriente. Sigue las advertencias y avisos térmicos que puedan aparecer en la pantalla del dispositivo.
- Recicla o desecha el visor y la batería de acuerdo con todas las leyes y normativas aplicables. En algunas zonas, la eliminación de ciertos dispositivos electrónicos está estrictamente regulada. No tires el visor o la batería al fuego o a un incinerador, ya que la batería puede explotar cuando se sobrecalienta. No lo elimines con los residuos domésticos sin clasificar. Consulta [oculus.com/support](https://www.oculus.com/support) para obtener instrucciones del mantenimiento adecuado y la sustitución del visor. Consulta [oculus.com/legal/compliance](https://www.oculus.com/legal/compliance) para obtener información sobre cómo reciclar el visor que ya no quieras.

ADVERTENCIA Temperatura del visor



Es importante comprobar la temperatura del visor, ya que algunos puntos de contacto, incluidas las superficies frontales, pueden calentarse. Es normal que el visor se sienta caliente al tacto mientras se usa o se carga. El contacto prolongado de la piel con un visor que está caliente al tacto puede producir molestias o enrojecimiento de la piel, así como

quemaduras a baja temperatura. Si notas el visor caliente al tacto o está caliente hasta el punto de resultar incómodo, deja de usarlo o de cargarlo y déjalo enfriar.

⚠️ ADVERTENCIA Lesiones por esfuerzos repetitivos

El uso del dispositivo puede hacer que te duelan los músculos, las articulaciones, el cuello, las manos o la piel. Si se te cansa o te duele alguna parte del cuerpo mientras usas el visor o sus componentes, o si sientes síntomas como hormigueo, entumecimiento, ardor o rigidez, para y descansa durante varias horas antes de volver a usarlo. Si continúas teniendo cualquiera de los síntomas anteriores u otras molestias durante o después del uso, deja de usarlo y consulta a un médico.

⚠️ ADVERTENCIA Accesorios y controladores

- El visor y el software no están diseñados para usarlos con ningún accesorio no autorizado. El uso de un dispositivo no autorizado puede causarte lesiones a ti o a otras personas, causar problemas de rendimiento o daños en el sistema y los servicios relacionados, así como daños que no estén cubiertos por la garantía.
- Consulta las instrucciones de los accesorios para realizar la instalación adecuada, conocer las advertencias y saber cómo utilizar los accesorios incluidos y autorizados.
- Utiliza únicamente pilas y sistemas de carga recomendados para los accesorios y controladores autorizados.
- Instala y utiliza correas o cordones para la muñeca con los accesorios y controladores cuando estén disponibles para sujetártelos a la muñeca, y que no se conviertan en proyectiles durante el uso.

⚠️ ADVERTENCIA Pilas de los controladores

Los controladores de Oculus Touch llevan pilas AA.

- **PELIGRO DE ASFIXIA.** El controlador no es un juguete. Contiene pilas, que son piezas pequeñas. Mantenlas alejadas de los niños menores de 3 años.

- Mantén las pilas nuevas y usadas alejadas de los niños. Si el compartimento de las pilas no cierra bien, deja de usar el producto y mantenlo alejado de los niños hasta que esté reparado.
- Guárdalo en el embalaje original hasta que se pueda usar.
- Recicla o desecha lo antes posible las pilas usadas de acuerdo con todas las leyes y normativas aplicables.
- El usuario puede cambiar las pilas del controlador.
- No mezcles pilas viejas con nuevas. Cambia todas las pilas de un conjunto al mismo tiempo.
- No desmontes, perfore ni intentes modificar las pilas.
- Riesgo de incendio. Las pilas pueden explotar o tener fugas si se instalan al revés, se desmontan, se cargan, se aplastan, se mezclan con pilas usadas o de otro tipo, o se exponen al fuego o a altas temperaturas.
- En caso de una fuga en una pila, evita el contacto de los ojos o la piel con los líquidos. Si se produce el contacto, lávate la zona afectada con abundante agua.
- Retira las pilas gastadas del producto lo antes posible. Retira las pilas antes de guardar o de periodos prolongados en los que no lo vayas a usar. Las pilas agotadas pueden tener fugas y dañar los controladores.
- Consulta en [oculus.com/support](https://www.oculus.com/support) las instrucciones de mantenimiento y sustitución de las pilas de los controladores, y consulta los requisitos locales para saber cómo reciclar o desechar las pilas.

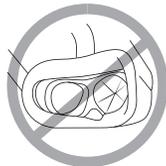
⚠️ ADVERTENCIA Descarga eléctrica

Para reducir el riesgo de una descarga eléctrica:

- No modifiques ni abras ninguno de los componentes suministrados.
- No cargues este dispositivo si alguna parte del cable del adaptador de CA suministrado o aprobado está desgarrada, si algún cable está a la vista o si el compartimento de las pilas o la batería está dañado.
- No insertes ningún objeto metálico, conductor o extraño en la toma de carga.
- No expongas el dispositivo al agua ni a ningún líquido.
- Utiliza ÚNICAMENTE el adaptador de CA suministrado con el dispositivo (u otro adaptador autorizado si el dispositivo no venía con uno).

⚠ PRECAUCIÓN Cuidado del sistema de realidad virtual

- No utilices el sistema si alguna parte está rota o dañada.
- No intentes reparar ninguna parte del sistema tú mismo. Las reparaciones solo las debe realizar un reparador autorizado de Oculus.
- Para evitar que se dañe el visor o los controladores, no los expongas a la humedad, a una humedad ambiente elevada, a altas concentraciones de polvo o materiales transportados por el aire, a temperaturas fuera de su rango de funcionamiento o a la luz solar directa.
- Para evitar daños, mantén el visor, el cargador, los cables y los accesorios alejados de los animales de compañía.



⚠ PRECAUCIÓN Enfermedades contagiosas

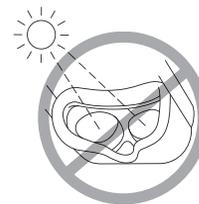
Para evitar la transmisión de enfermedades contagiosas (como la conjuntivitis), no compartas el visor con personas que padezcan afecciones, infecciones o enfermedades contagiosas, en particular de los ojos, la piel o el cuero cabelludo. El visor y los controladores deben limpiarse entre cada uso con toallitas antibacterianas no abrasivas y sin alcohol respetuosas con la piel, y con un paño seco de microfibra para las lentes. No utilices limpiadores líquidos ni químicos en las lentes. Reemplaza la interfaz facial del visor si se desgasta o no se puede limpiar.

⚠ PRECAUCIÓN Irritación cutánea

El visor se usa sobre la piel y el cuero cabelludo. Deja de usar el visor si notas hinchazón, picor, irritación de la piel, caída de cabello u otras reacciones cutáneas. Al igual que con el controlador, deja de usarlo si observas alguna irritación o reacción en la piel. Si los síntomas persisten, ponte en contacto con un médico.

AVISO Proteger las lentes de la luz solar directa

Evita la luz solar directa en las lentes. No guardes ni lleses el visor de forma que las lentes queden expuestas a la luz solar directa. La luz solar directa sobre las lentes, incluso durante un periodo breve, puede dañar la óptica y la pantalla.



AVISO No es un producto sanitario

El visor y los accesorios no son productos sanitarios y no están destinados a diagnosticar, tratar, curar ni prevenir ninguna enfermedad.

Información reglamentaria

Por la presente, Oculus declara que este producto cumple los requisitos esenciales y otras disposiciones relevantes de la Directiva 2014/53/UE. Para consultar la declaración completa de conformidad, visita el siguiente enlace: oculus.com/compliance.



BE, DK, DE, IE, ES,
FR, IT, NL, AT, PL, FI,
SE, UK, IS, NO, CH

Cuando el dispositivo opera en el intervalo de frecuencias comprendido entre 5,150 y 5,350 GHz, su uso queda restringido a interiores.

Información sobre la exposición a radiofrecuencia

Este dispositivo cumple con los requisitos de la UE y las directrices de la Comisión Internacional sobre Protección Frente a Radiaciones No Ionizantes (ICNIRP) en lo que se refiere a la limitación de la exposición del público en general a los campos electromagnéticos a efectos de protección de la salud.

Apple y el logotipo de Apple son marcas comerciales de Apple Inc. App Store es una marca de servicio de Apple Inc. Google Play y el logotipo de Google Play son marcas comerciales de Google LLC.