

Reforma » Jueves 7 de Julio del 2011 » Clubjoven

13

o estudiantes de la lbero

“Elegimos el icosaedro porque nos daba un ángulo para proyectar el material didáctico en cualquier pared desde el piso; además, fue difícil hacer el prototipo de la caja porque son piezas únicas las que la conforman”, explicó Fernando.

Benjamín fue quien estuvo a cargo de desarrollar las interfases y los códigos para las aplicaciones que funcionan con la consola Kinect, lo cual les da la oportunidad de crear juegos con interfases naturales.

Además, incorporó el software de desarrollo de Kinect (SDK), de Microsoft, el cual les permitirá crear nuevas experiencias con detección de profundidad, captación del movimiento humano y reconocimiento de voz.

“Afortunadamente, hemos cuidado todas las áreas del proyecto, como diseño, tecnología, el plan de negocios y la solución de los problemas que estamos atacando; eso nos da mucha fuerza”, destacó Benjamín.

ARTÍCULO
FOTOGALERÍA
REFORMA.COM



“ Los mejores especialistas en tecnología van a estar en la final y el hecho de que vean tu trabajo y que estás haciendo bien las cosas, te puede generar muy buenas oportunidades”.

Fernando Rivero, Diseño Industrial

